¡ocs al segon

GAMIFICAR

Donar respostes lúdiques a necessitats reals

PROPOSTA FORMATIVA DE GAMIFICACIÓ APLICADA AL SECTOR DELS RRHH I LA PROMOCIÓ ECONÒMICA

Durada: 12 - 20h

Qui som?

jocs al segon

Dissenyadors d'experiències de joc especialitzats en àmbits inicialment de caràcter no lúdic: RRHH, educació, medicina...

ORIOL RIPOLL

"Especialista en jocs i educació. Em miro el món amb mirada lúdica i intento transformar qualsevol experiència o aprenentatge en una oportunitat per jugar."

ADRIÀ ALTARRIBA

"Sóc un dissenyador interactiu inquiet. Graduat en Enginyeria però amant de la psicologia i la sociologia. Penso que el joc pot ser un potenciador d'oportunitats de diversió a tots i cada un dels aspectes de la vida."

Què ens diferencia d'altres formacions?

Som dissenyadors en actiu i experiència en el sector del joc aplicat i la gamificació amb un gran ventall de projectes desenvolupats i un alt coneixement de les metodologíes.

Metodologia

Metodologia pròpia

Basada en recerca sobre el tema

Basada en la participació constant i centrada en les necessitats reals dels participants

Acompanyament d'un dissenyador de propostes gamificades que dona respostes reals i aplicables

Exemples inspiradors centrats en la realitat dels participants

Estructurat en 5 reptes que permeten aprofundir en cadascun dels aspectes clau de la gamificació

Continguts

Principis del joc i la gamificació

Eines de disseny participatiu

Els potencials de joc

La diversió

Com creem una bona narrativa?

Els ludems i les mecàniques de joc

Materials amb els que es treballaran

PLEX Cards

(Arrasvouri, Boberg & Korhonen, 2010)

Les cartes PLEX són una taxonomia de 22 tipus d'experiències de diversió creades amb l'objectiu de ser utilitzades en processos de disseny.

Canvas de gamificació

(Jocs al segon)

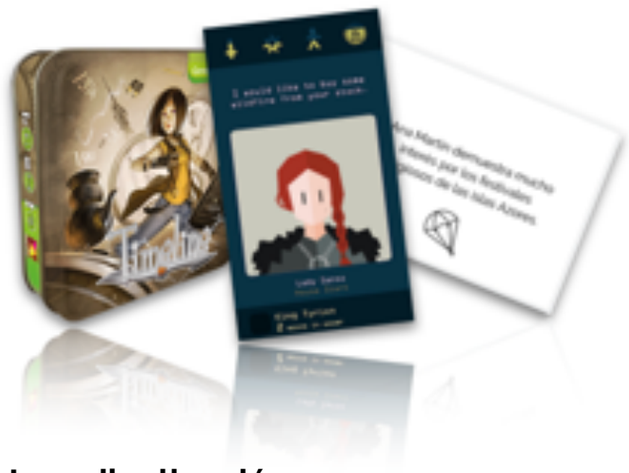
Plantilla de creació d'experiències lúdiques elaborada per Jocs al Segon i adaptada a les necessitats reals dels participants.

Dinàmiques de disseny participatiu

(Jocs al segon)

Dinàmiques pròpies del disseny participatiu per identificar les necessitats de les organitzacions i descobrir potencials de joc.

Què s'emportaran els participants?



Jocs d'aplicació inmediata

Adaptacions de jocs reals que dissenyaran ells mateixos per aplicar al seu dia a dia laboral de forma immediata.

Proposta d'una experiència lúdica

Proposta conceptual d'una experiència gamificada que podran desenvolupar i aplicar per donar resposta a les necessitats reals.

jocsalsegon.com

info@jocsalsegon.com

oriol.ripoll@jocsalsegon.com

adria.altarriba@jocsalsegon.com